

# C Die Gamescom



*Genau! war in Köln auf der Gamescom. Das ist die größte Messe für Computerspiele weltweit und jedes Jahr im August das Event für alle Gamer!*

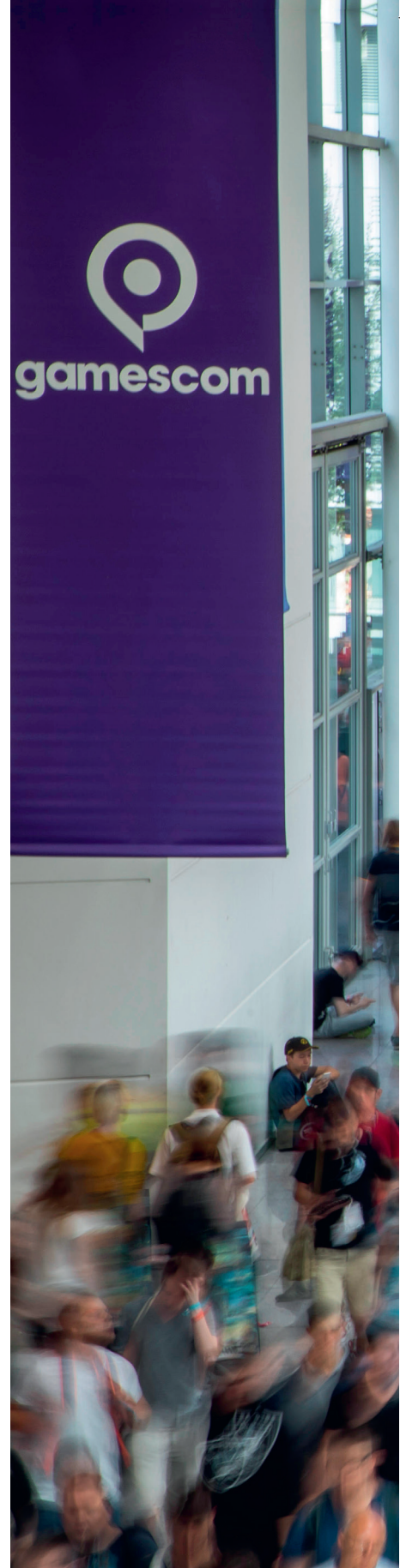
Am Eingang muss man seinen Ausweis zeigen, dann bekommt man ein Armband. Die meisten Besucher sind jung. Alle dürfen kommen, aber einige Spiele darf man erst mit 16 oder 18 Jahren sehen oder spielen.

Wir haben Jugendliche gefragt, warum sie die Messe besuchen.

” Sebastian (13) sagt: „Die Atmosphäre ist super. Ich will neue Spiele testen. Klar, das wollen viele, und man muss lange warten. Aber egal.“ Und Carlos (15) meint: „Ich habe zwei YouTuber gesehen. Sie sind berühmt. Sie machen Videos, wie sie „Fortnite“ spielen. „Fortnite“ ist mein Lieblingsspiel. Ich habe auch ihr Autogramm bekommen.“

Ivana (16) kommt aus Erfurt und ist mit ihrer Familie in Köln. Die Eltern besichtigen Köln, und Ivana war den ganzen Tag auf der Gamescom. Wie es war? „Supergeil!“, sagt sie. „Mein Armband behalte ich. Ich gehe damit in die Schule.“

Irina (14) aus Köln will ein neues Spiel ausprobieren. Die Schlange ist lang. Sie wartet schon über eine Stunde. Wir fragen: „Hast du ein Lieblingsspiel?“ Irina zeigt nur auf ihr T-Shirt. Groß steht da „JUST DANCE“.







twitch

DU FINDEST UNS IN HALLE 9.

Komm vorbei!

Die Atmosphäre ist wirklich fantastisch. Immer wieder haben wir Besucher getroffen, die verkleidet sind, Darth Vader aus „Star Wars“ zum Beispiel oder Alex aus „Minecraft“. Und Sebastian sagt schon jetzt: „Nächstes Jahr komme ich wieder. Hier in der Community fühle ich mich zu Hause.“

- 1 *Genau!* träffade och pratade med fyra ungdomar på mässan: Sebastian, Carlos, Ivana och Irina. Arbeta två och två. Turas om att berätta om ungdomarna. Börja till exempel så här:  
*Sebastian findet ... Er will ... Einmal hat er ...*
- 2 Arbeta i grupper om tre till fyra.  
Låtsas att du har varit på *Gamescom*. Turas om att berätta om din dag där, vad du gjorde och hur du upplevde mässan.