

Avsnitt 3: Sprajtfunktioner

För att eleverna enklare ska kunna börja programmera i Scratch går vi i det här avsnittet igenom koordinater och koordinatsystem. Se gärna Koll på matematik 5A, kapitel 4, för mer information om och uppgifter kring koordinatsystem.

Det finns ofta elever som redan kan mycket om programmering. Låt gärna dessa elever vara ett stöd till de andra eleverna, och kanske även för dig, om de vill.

Om du vill, kan du använda dig av vår Scratchstudio ["mattekoll"](#) där den här lektionen finns att titta på.

Nya begrepp:

Sprajt-ruta	Det vita fältet där allt som har med sprajten att göra finns.
Grader	En enhet som beskriver en vinkels storlek.
X-axel	X-axeln är den vågräta axeln i ett koordinatsystem.
Y-axel	Y-axeln är den lodräta axeln i ett koordinatsystem.
Koordinatsystem	Ett koordinatsystem består av en vågrät x-axel och en lodrät y-axel som är graderade.
Koordinater	Koordinater används för att beskriva en position i ett koordinatsystem.
Position	Platsen där en punkt eller ett objekt är placerat. Beskrivs med hjälp av x-, och y-koordinater.