

3.5 Poängpoker

Tidsbedömning i agila projekt

För att kunna veta hur många aktiviteter och krav som man hinner utföra under en sprint behöver man bedöma hur mycket arbetstid de tar, så kallat "efforts". I agila projekt som tillämpar Scrum involverar man hela teamet i denna process.

Poängpoker

Var och en i teamet har en uppsättning kort med siffror som anger tid som en uppgift bedöms ta. När alla i teamet gjort sin bedömning visar man korten samtidigt. Den som tror att det går fortast (kort med lägst siffra) får börja förklara, sedan den med högre siffra, och så vidare... Om det är stor spridning inom gruppen bör man bryta ner uppgiften i kortare delar.

Det kan ibland vara lättare att sätta poäng, som anger en uppgifts komplexitet, än att bedöma tidsåtgång direkt. Bedöm även hur många poäng ni hinner utföra under en etapp.

Det går även att använda vanliga spelkort vid denna övning.

Effort = Arbetstid × Antal resurser