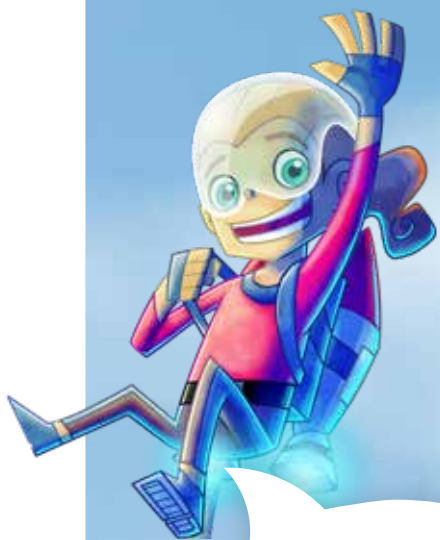


Nr 1 ■ 2017

Välkommen till den digitala (r)evolutionen

bingla



Det man
binglar blir man
bra på!



öar
En för varje
årskurs

Digital
färdighetsträning till
våra läromedel!



Bok + bingel
= eleverna tränar mer

Bok + bingel = eleverna tränar mer



Bingel är en digital övärld för åk 1–6 där det finns en ö för varje årskurs. På öarna kan dina elever träna mer på egen hand i ämnena svenska, engelska, matematik och NO. Alla övningar är kopplade till våra basläromedel och följer samma progression.

Med bingel får eleverna möjlighet att färdighets-träna i en digital miljö som är stimulerande och motiverande. Alla övningar är kopplade till kapitlen i våra basläromedel och följer samma progression. På så sätt känner eleverna igen sig och tränar på samma moment som i de tryckta böckerna.

Övningar i tre nivåer

Bingel är ett adaptivt system, dvs. nivån på övningarna anpassas till viss del efter hur det går för eleven. Alla elever börjar på bas-nivån. Går det bra blir övningarna mer utmanande och om det går mindre bra får eleven öva på en mer stödjande nivå. På så sätt hålls motivationen uppe.

Lekfull motivation

Eleven har en avatar som följeslagare genom övningarna. För varje genomförd övning samlar eleven bingelpoäng, pingping, som kan användas för att uppgradera avataren med nya tillbehör, kläder, frisyrier m.m. eller för att spela ett kort spel (2 min). Att samla pingping är roligt och motiverande och gör att eleverna tränar mer.

Läraren har kontroll

Från lärarvyn i bingel har du som lärare full inblick i hur det går för varje elev och kan tilldela uppgifter efter behov. När eleverna loggar in ser de vilka uppgifter du har tilldelat. Antingen ger du samma uppgifter till alla i klassen, eller väljer du att individanpassa så att varje elev får träna på just det som behövs. För att individualisera på bästa sätt kan du koppla övningar från olika årskurser till



Från lärarvyn har du full inblick i hur det går för eleverna.

Kom igång med bingel

Hur gör man för att bingla?

Allt som behövs för att bingla är en internetuppkoppling och en inloggning. Inget program installeras, allt är webbaserat. Skolinloggningsen beställer du enkelt på vår hemsida. Sedan skapar du lärar- och elevkonton. Varje elev har en egen inloggning och kan bingla både i skolan och hemma.

Vår tekniska support finns på plats under skoltid för att besvara frågor och hjälpa till.

- 1 Beställ skolinloggning på sanomautbildning.se
- 2 Inloggningsuppgifter mejlas till dig.
- 3 Skapa lärar- och elevkonton.
- 4 Nu är ni redo att bingla!

bingel.se



enskilda elever – ön och miljön förblir ändå densamma för eleven. Från lärarvyn kan du också skicka feedback antingen till en enskild elev eller till hela klassen.

Eftersom övningarna är själv-rättande är det tidsbesparande för dig som lärare och eleverna får direkt feedback när de binglar.

Många använder bingel för läxor och flera föräldrar berättar att barnen tycker att det roligt att få sådana läxor.

Varför använda bingel?

Med kombinationen bok + bingel får eleverna möjlighet att färdighetsträna på ett nytt sätt. Färdighetsträningen i bingel är inte bara nyttig, den blir rolig och engagerande också!

Du som lärare är trygg i att de digitala övningarna följer läromedlen och du kan individanpassa genom att tilldela uppgifter. Förutom ren färdighetsträning kan bingelövningarna användas till både repetition och för att ge utmaningar.

Bonusövningar

Det finns dessutom tre fristående övningstyper i bingel:

- Öva inför nationella proven i matematik i åk 3 och 6.
- Repet – repetitionsövningar i matematik inför nytt läsår.
- Extra bingel – allmänbildande övningar. bingel.se



Fk-3

Matematik



Svenska



Engelska



* Under uppbyggnad.

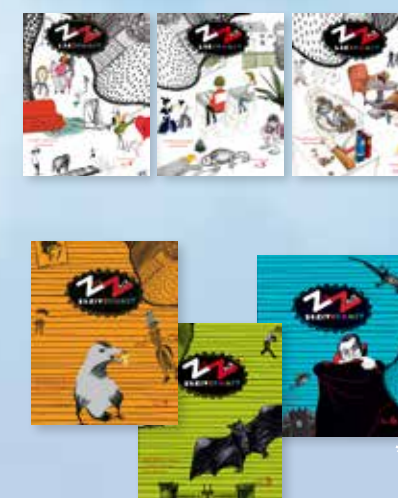


4-6

Matematik



Svenska

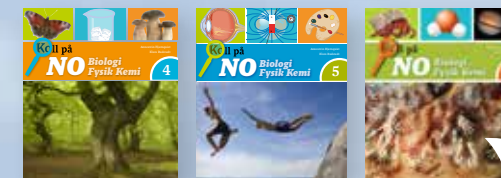


Engelska



* Under uppbyggnad.

NO



Det man binglar blir man bra på!

Nyhet!
För årskurs 4-6 finns även övningar i NO



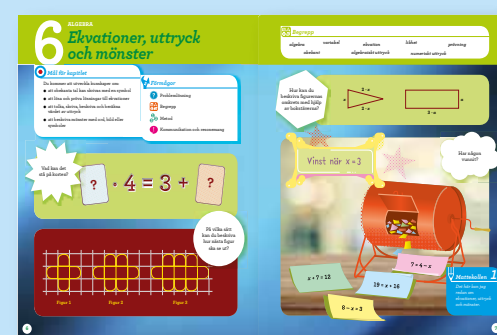
Bingla steg för steg

bingel är flexibelt. Välj själv hur du använder bingel för dig och dina elever. Här synliggör vi genom ett exempel hur bok + bingel kan användas. Vi följer en arbetsgång med Koll på matematik 5B.



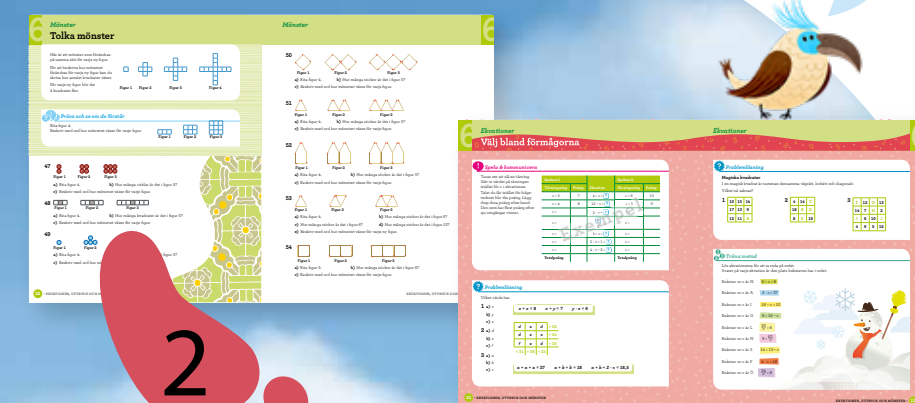
Start!

(1) Introduktion för klassen



Uppstart och mål: I bingel finns introduktions-sidorna till varje kapitel. Visa bilden vid den gemensamma kapitelgenomgången via projektor eller interaktiv skrivtavla.

(2) Eleverna arbetar med ett avsnitt i boken



2

Träna



(5) Bingla fritt eller specifika uppgifter



(4) Läraren skapar uppgifter

Tilldelade bingelövningar: Läraren kan skapa en uppgift till alla elever eller till en enskild elev. Uppgifterna kan göras under lektionerna eller användas som läxa, repetition eller utmaning.



Läxa

(3) Eleverna binglar fritt eller tränar med specifika övningar

Bingel: Eleverna arbetar vidare i motsvarande kapitel i bingel. Antingen binglar eleven fritt eller har du tilldelat specifika övningar, dvs. skapat en uppgift.

3

5

Det här ska jag bingla: Eleven loggar in, ser den tilldelade uppgiften från dig och genomför, binglar, den. Eleverna kan också bingla fritt bland alla övningar på ön.



Bra jobbat!

(6) Självrättande övningar



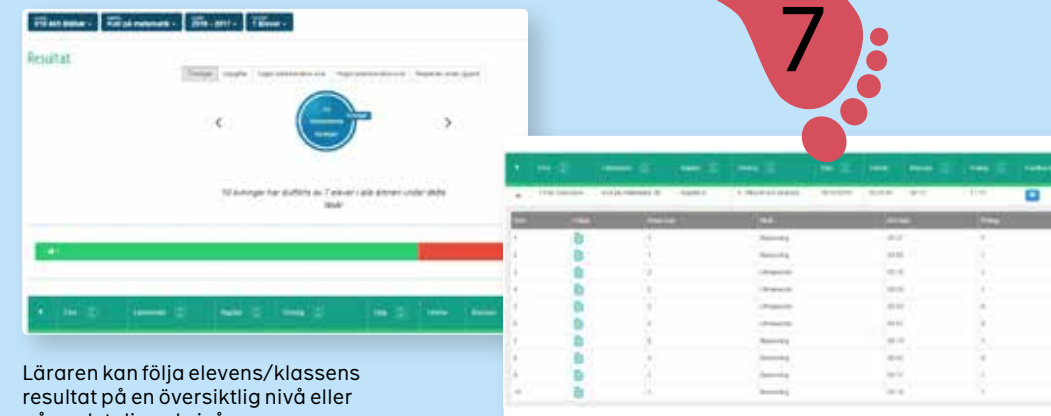
Rätt!

Fel!

6

Övningarna är självrettande. En avklarad övning ger ping, bingelpoäng, som kan användas i avatarshopen eller i spelhålan.

(7) Följ eleverna i resultatvyn



Läraren kan följa elevens/klassens resultat på en översiktlig nivå eller på en detaljerad nivå.

7

Lärare åk 5

Bra övningar som engagerar eleverna. Det är enkelt för mig som lärare att skapa och dela ut tydliga uppdrag till mina elever.



Klart!

(9) Eleverna ser feedback



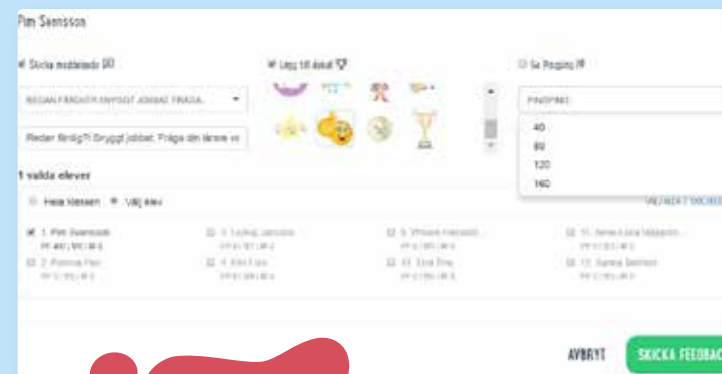
Ping ping

Caren Bildh, lärare i NO, matematik, engelska och svenska i årskurs 4
Det är även lätt för mig som lärare att få en överblick över hur det går för barnen.

9

Eleven ser din feedback under sina meddelanden i bingel, får bekräftelse och arbetar vidare enligt planeringen.

(8) Dags att skicka feedback till eleverna



Toppen!

Läraren kan skicka feedback till eleven i form av en formativ input, en glädjande framåtpuff, en sticker eller ett par extra ping.

8

Bonusövningar

Träna inför nationella proven – en stor succé!

Repet

Repet – så heter samlingen med repetitionsövningar i matematik. Du hittar övningarna på öarna för åk 2–6 och på varje ö repeteras det som eleverna arbetade med föregående läsår. Tanken är att de används vid höstterminsstarten. Efter Repet kommer eleverna att känna sig väl förberedda inför terminens nya moment och kan arbeta vidare med bingelövningar till **Koll på matematik**, **MatteSafari** och **MatteBorgen**.

● Repetition av det som eleverna arbetade med föregående läsår. Tanken är att övningarna används vid höstterminens start.



Träna inför nationella proven i matematik

Många elever tycker att det är pirrigt med nationella prov men om de känner sig förberedda behöver det inte vara så. På vårterminen kan eleverna i åk 3 och 6 träna inför nationella proven i matematik i bingel. Genom att repetera friskar eleverna upp minnet och stärker självförtroendet.

Extra bingel

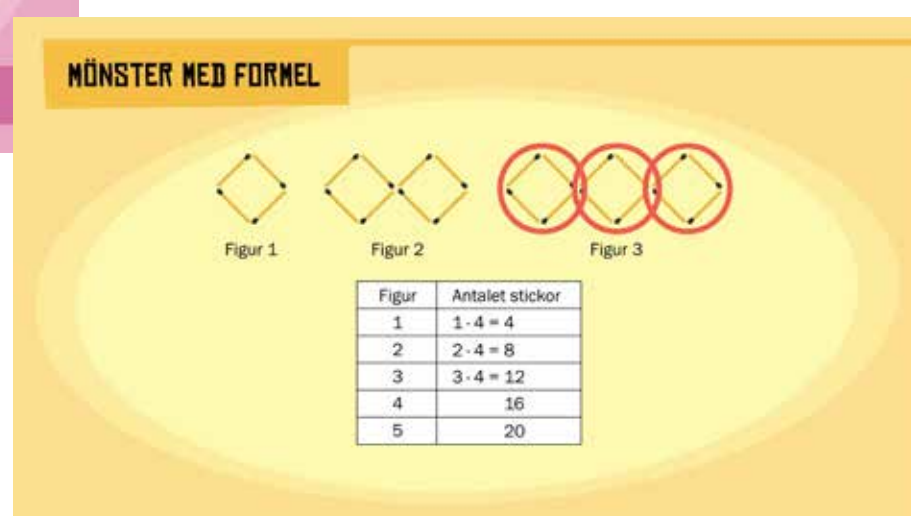
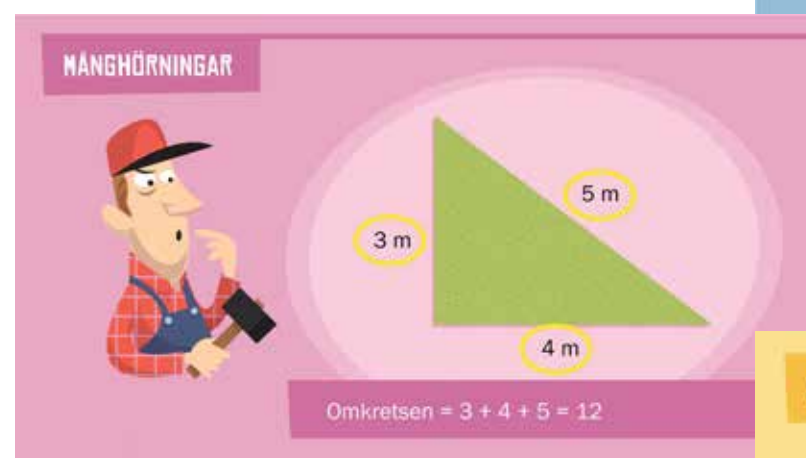
Här har vi samlat allmänbildande övningar som handlar om allt från geografi och sport till kultur. Låt eleverna bingla dessa övningar när det finns tid över och använd dem som ett roligt inslag i undervisningen.

● Eleverna friskar upp minnet och stärker självförtroendet inför proven.

bingel Förklarande filmer om matematik

åk 4–6

I bingel finns genomgångsfilmer i matematik för åk 4–6. De förklarar de olika momenten i kursplanen, allt från begrepp till problemlösningsmetoder. Använd filmerna som introduktion, inspiration och repetition.



Filmerna kan användas av lärare, elever och föräldrar.

Läraren

Använd filmerna som introduktion till ett nytt moment. De fungerar också som en flipped classroom-film.

Eleven

Filmerna kan användas som en introduktion, en extra förklaring eller som en repetition.

Föräldern

Filmerna fungerar bra som kort repetition eller som minnesputs vid läxhjälp.



Kan vi få bingla?



Anna Hansens elever har binglat i ett år och hon ser många fördelar med att använda bingel i undervisningen. Anna undervisar i svenska och so och använder bingel för läsovningar i svenska för årskurs 1–3.



● Jag förespråkar böcker men färdighetsträningen i bingel tycker jag är väldigt bra.

Anna Hansens är lärare i svenska och SO i åk 1–6 på Kunskapsskolan Täby.

– Färdighetsträning, så som stavning, kan vara ganska enformigt men med bingel så blir det väldigt lustfyllt.

Att samla pingping är motiverande för eleverna. Med sina pingping kan de utrusta sin avatar och de kan även använda dem för att spela spel.

En annan sak som är suverän är att en uppgift har tre nivåer – basnivå, en lättare och en avancerad. Om det inte går bra så får eleven en lättare version av uppgiften, det kan exempelvis vara att de får andra svarsalternativ eller mer tid till att svara. Går det däremot bra hoppar de till den avancerade nivån. Det gör att eleverna hålls motiverade.



● En annan sak som är suverän är att en uppgift har tre nivåer – basnivå, en lättare och en avancerad.



Anna har även testat andra digitala läromedel och tycker att det är bra att det finns ett helhetstänk i bingel och att det är lätt att förstå även för de yngre barnen.

Hon tycker att eleverna blir engagerade och motiverade av att arbeta med bingel och de tycker att det är superkul. De frågar ofta "Kan vi få bingla?". Ibland plingar det till och med på datorn under helgen när barnen suttit hemma och binglat. Även föräldrarna är fascinerade över att barnen väljer bingel framför vanliga datorspel.

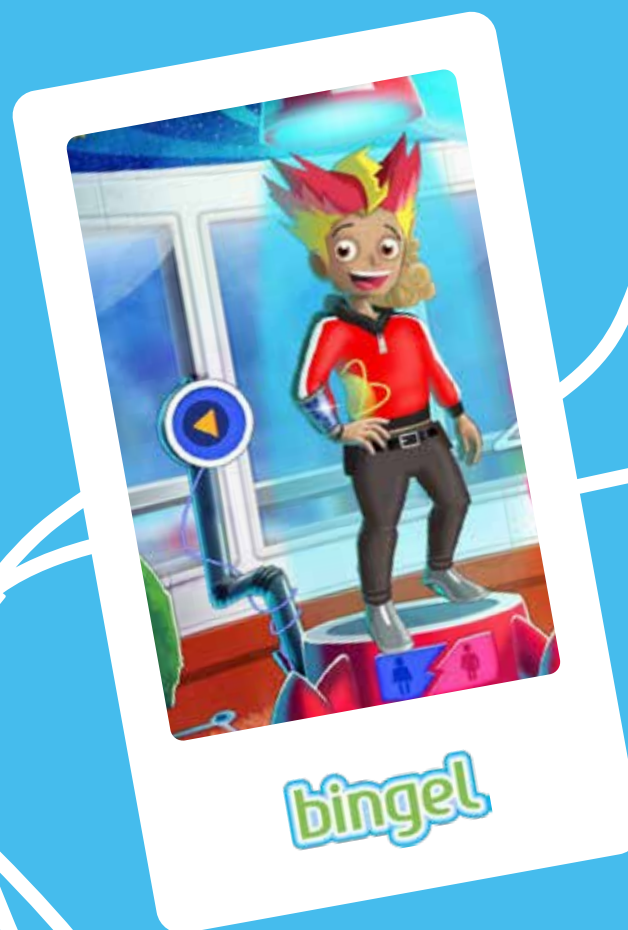
– Jag förespråkar böcker men färdighetsträningen i bingel tycker jag är väldigt bra. Det är motiverande att träna digitalt.

bingel

Ingen fråga är för stor eller för liten



Linnea, Marcus och Per finns på plats för att hjälpa dig att besvara dina frågor. Du når dem antingen via mejl: support@sanomautbildning.se eller tel 08-587 642 30.



Vad sägs om en inspirationslektion i ditt eget klassrum?

Är du intresserad av ett besök där jag visar grunderna i bingel och hur du som lärare kan använda det i klassrummet?

Jag håller inspirationslektioner i klassrummet eller presenterar bingel och hur det kan användas för arbetslaget. Tidsåtgång ca en timme.

Hör av dig till Anna-Lena Häggström, kundansvarig bingel.

Telefon 08-587 642 57

anna-lena.haggstrom@sanomautbildning.se

Kom igång med bingel:

- 1 Beställ skolinloggning på sanomautbildning.se
- 2 Inloggningsuppgifter mejlas till dig.
- 3 Skapa lärar- och elevkonton.
- 4 Nu är ni redo att bingla!



Förälder



Helt plötsligt har det blivit jätteroligt att göra matteläxor. Tack och lov för bingel, tycker vi här hemma.



Välkommen till bingelrummet på facebook!



Bingelrummet

är en samlingsplats för binglande lärare på låg- och mellanstadiet.

I bingel händer det något hela tiden. Vi fyller på med fler övningar och läromedelsserier och ser till att övärlden utvecklas.

I bingelrummet tipsar vi om nyheter samtidigt som vi vill inspirera och ge idéer. Det finns alltid en anledning att hålla dig uppdaterad om vad som händer i övärlden.



Bingel-ordlista

Bingel

1 En fiktiv digital ö-värld som innehåller färdighetsträning i svenska, matematik, engelska och NO. Läraren har tydlig överblick på elevernas resultat och kan tilldela individuella uppgiftspaket till varje elev. Namnet bingel fick programmet av de belgiska upphovsmännen och det är just bara ett namn, utan särskild betydelse.

Bingla | Att färdighetsträna i bingelmiljön.

Avatar | Varje elev skapar sin egen bingelkompis – sin avatar. Eleven kan forma hur avataren ser ut genom att köpa nya tillbehör som ny frisyr, hatt eller kläder för sina intjänade pingping.

Pingping | När eleven gör sina bingelövningar genererar det pingping – en form av poäng som man kan byta till sig saker till sin avatar med, eller använda för att få spela ett belöningsspel. Läraren kan också tilldela extra pingping om någon elev kämpat extra bra med sina uppgifter.

Uppgift | Övningar som läraren tilldelar eleverna blir en uppgift.

s a n o m a utbildning

Vår tekniska support besvarar gärna frågor om bingel under skoltid:
support@sanomautbildning.se
tel 08-587 642 30

9789152340493

