

3.2 User stories

Ibland kan det vara svårt att på ett tidigt skede i projektet beskriva i detalj vad som behöver göras.

Då är det bra att beskriva vad man ska kunna göra med resultatet som projektet ska ta fram.

"User stories" är en metod att beskriva ett projekts resultat utifrån den funktion som ska lösas.

Formulera ett antal "user stories" utifrån olika rollers behov för följande projekt.

Företaget Äventyrarna har bestämt sig att bestiga berget Himmelshög i Dalarna.

De har förberett expeditionen under lång tid och känner sig nu laddade att anta utmaningen.

För att kunna klättra på det ganska krävande berget behöver de ta med sig mycket utrustning.

Från vägen där de kan parkera sina bilar är det en lång vandring fram till berget, bland annat behöver ta sig över en bred flod.

Förutom att bygga ett basläger i närheten av berget behöver de också bygga en bro av timmer och rep över floden. Bron måste kunna bära hela expeditionens medlemmar, vilket kommer bestå av 10 personer, och vara så välbyggd att den kan stå flera år.